**Projet Escape Game Darwin**

**Suivi d’activité**

**TABLE DES MATIERES**

Table des matières

[1 Suivi du pRojet 1](#_Toc529526384)

[1.1 Details 1](#_Toc529526385)

[1.1.1 Darwin – reconnaissance du contour des drapeau 1](#_Toc529526386)

[1.1.2 Darwin – Ajout des couleurs 1](#_Toc529526387)

[1.1.3 Darwin – reconnaissance des Drapeau 1](#_Toc529526388)

[1.1.4 Darwin – fonction audio 1](#_Toc529526389)

[1.1.5 Darwin – phase de test 1](#_Toc529526390)

# Suivi du pRojet

|  |  |
| --- | --- |
| Tache planifier | État |
| Darwin – reconnaissance du contour des drapeau | Fini |
| Darwin – Ajout des couleurs | Fini |
| Darwin – reconnaissance des Drapeau | Avancé |
| Darwin – fonction audio | Non commencé |
| Darwin – phase de test | Non commencé |

## Details

### Darwin – reconnaissance du contour des drapeau

Darwin est capable d’extraire le violet d’une image et d’en garder les coordonnées.

### Darwin – Ajout des couleurs

Darwin connait toutes les couleurs nécessaires

### Darwin – reconnaissance des Drapeau

Darwin sait qu’elle est la partie de l’image qu’il doit lire, il ne différencie pas encore les drapeaux

### Darwin – fonction audio

Non commencer

### Darwin – phase de test

Non commencer

# Journal de bord

Avant le 09/11/18

Relecture du programme de Darwin

Ajout des couleurs

Réflexion sur la réalisation du programme

Reconnaissance du contour des drapeau

Objectif du 13/11/18

Faire en sorte que Darwin reconnaisse les drapeau, ajouter les couleurs et commencer la partie vocale